

La nuevas Guías dinámicas cambiarán radicalmente tu forma de dibujar

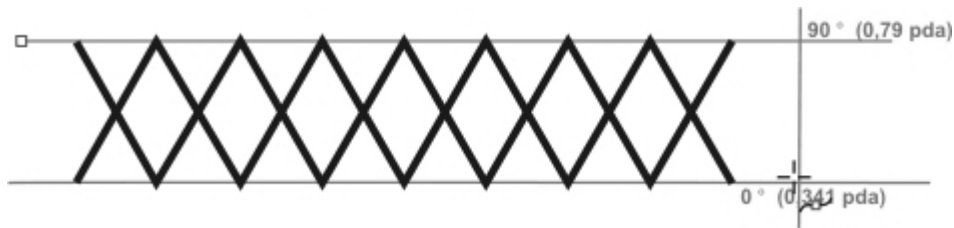
Por Steve Bain

De vez en cuando, sale una nueva función de dibujo, tan innovadora que puede cambiar totalmente tu forma de dibujar. Las nuevas Guías dinámicas en CorelDRAW® hacen justamente eso. De hecho, después de usarlas un tiempo, te preguntas cómo has podido pasar hasta ahora sin ellas. Vamos a ver lo extraordinarias y sofisticadas que son estas guías dinámicas.

Una gran ayuda en el dibujo y posicionamiento de líneas y objetos

Al contrario de las líneas guía, que ocupan espacio en tu página de documento, las Guías dinámicas aparecen sólo temporalmente, en el momento justo que las necesitas. Estás dibujando una línea o arrastrando un objeto, y aparecen en pantalla para mostrarte información sobre la posición del cursor en relación con los puntos u objetos situados alrededor.

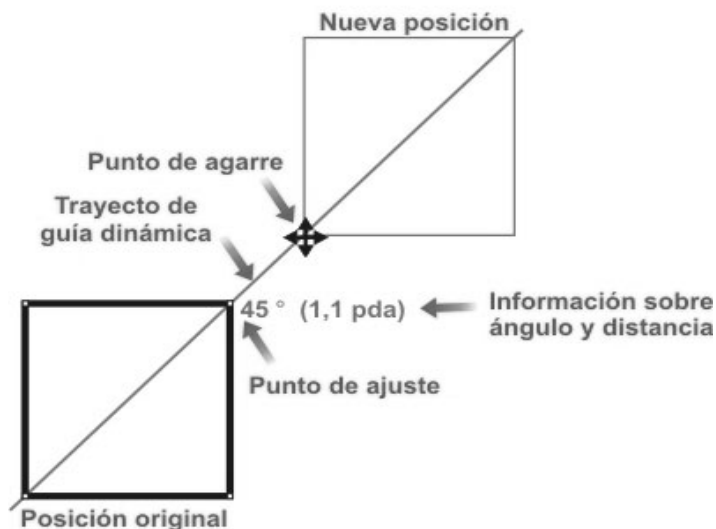
A medida que acercas el cursor a cierta distancia de un punto de ajuste de un objeto, aparece automáticamente un trayecto de guía dinámica justo donde lo necesitas. El trayecto de la guía es “pegajoso”, es decir, el cursor se alinea a él fácilmente. Al dibujar o situar objetos, la información que aparece en pantalla te proporciona medidas de ángulo y distancia, desde tu cursor o punto de arrastre a los puntos de ajuste cercanos, como se muestra a continuación:



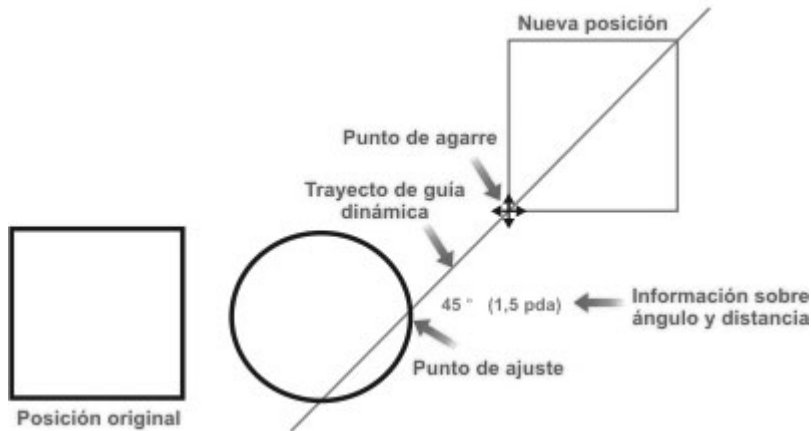
Si nunca has utilizado las Guías dinámicas antes, sigue estos pasos y verás la potencia que tiene esta función:

1. Si solamente necesitas ver la información que proporcionan las Guías dinámicas, desactiva la función Encajar en objetos de CorelDRAW 12. Para realizar esto, haz clic en Ver/Configuración de Encajar en objetos, y se abre el cuadro de diálogo Opciones y el panel Encajar en objetos. Desactiva las casillas correspondientes a Encajar en objetos en y Mostrar marcas de ubicación en pantalla, y haz clic en Aceptar para cerrar el cuadro de diálogo.

2. A continuación, vamos a comprobar que la función Guías dinámicas está activada. Si todavía no aparecen en pantalla, activa la función mediante las teclas Alt+Mayús+D. Selecciona Ver /Configuración de Guías dinámicas para abrir el cuadro de diálogo Opciones y el panel Guías dinámicas. Comprueba que las opciones de información de ángulo y de distancia en pantalla estén seleccionadas y haz clic en Aceptar.
3. Ahora que ya está todo configurado, empieza a usarlas en un objeto. Por ejemplo, dibuja un rectángulo con la herramienta Rectángulo (F6).
4. Con la herramienta Selección, arrastra el nodo de la esquina inferior izquierda del rectángulo y desplázalo siguiendo un trayecto circular alrededor de su posición original. Verás como aparecen trayectos de guía, y valores de ángulo y distancia alrededor del rectángulo.
5. Continúa arrastrando, pero esta vez, arrastra el nodo a un punto de ajuste cercano y lentamente a lo largo del trayecto que aparece. Verás como el cursor “se pega” al trayecto, y la diferencia en distancia y ángulo entre el cursor y el actual punto de ajuste se actualiza con cada movimiento. Lo que ves en pantalla es algo similar a esto:



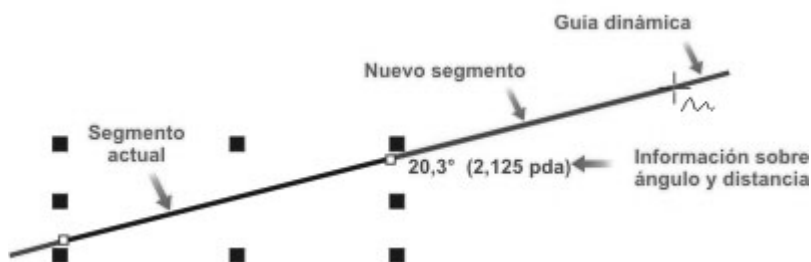
6. Crea un Segundo objeto, por ejemplo una elipse. Arrastra el rectángulo desde la misma esquina hasta detrás del lado derecho de la elipse y verás como aparece otro trayecto de guía a ángulos entre el punto de arrastre y los puntos de ajuste, como se muestra a continuación:



Aunque solamente estés creando líneas y curvas, puedes ver la información que muestran las Guías dinámicas de ángulo y distancia relativa desde la última posición de nodo hasta los puntos de ajuste de otros objetos. Si alguna vez te has sentido intentando a ciegas dibujar tres nodos en perfecta alineación a un ángulo no típico, seguramente aprecias lo útil que puede ser esto.

Si quieres ver lo fácil que es añadir una extensión con el ángulo perfecto a una línea recta, sigue los pasos siguientes:

1. Usa la misma configuración que en los pasos anteriores. Empieza creando una línea recta a un ángulo no típico (un ángulo que se parezca lo menos posible al estándar de 15 grados de intervalo). Para crear una línea, selecciona la herramienta Mano alzada (F5).
2. Haz clic en dos puntos cualquiera de la página para definir los puntos inicial y final de la línea. Después de hacer clic en el segundo punto, la línea recta se convierte en un objeto, pero permanece seleccionado.
3. Todavía con la herramienta Mano alzada, mantén el cursor sobre el segundo punto. Verás como en el cursor aparece un símbolo de final de nodo. Haz clic con el cursor en el nodo una vez para empezar a dibujar otro segmento de línea. Mueve el cursor lentamente para extender la línea y verás como aparece una guía dinámica en el mismo ángulo que la línea existente, como se muestra a continuación:



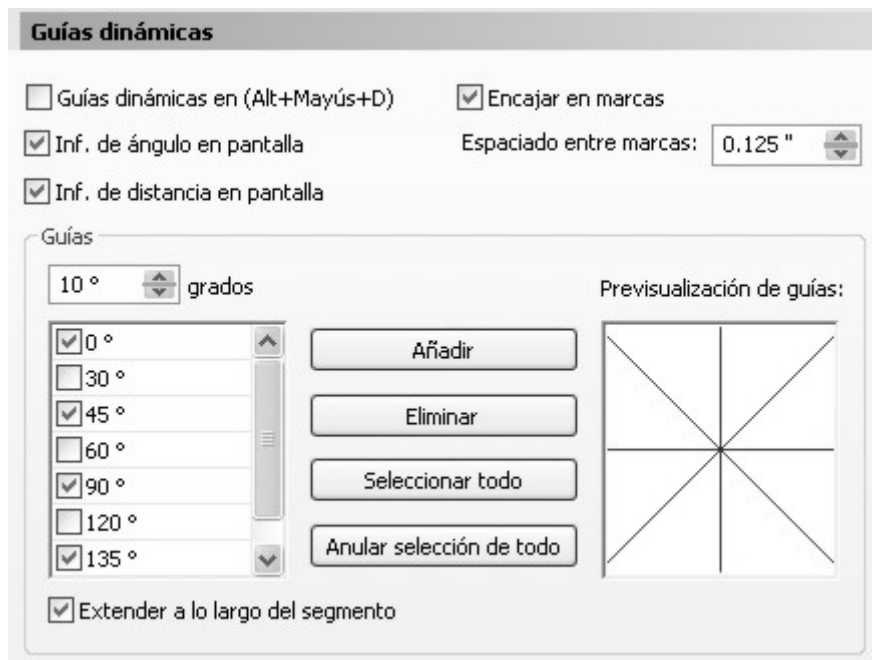
4. Mueve el cursor a lo largo de la guía y haz clic en un punto cualquiera. Se definirá otra posición de nodo, y tu segmento de línea es ahora un trayecto recto compuesto por tres nodos.

Personalización de las Guías dinámicas

Existen muchas formas de controlar lo ves en la pantalla. Puedes activar y desactivar las Guías dinámicas de muchas maneras: por ejemplo, usando el acceso directo de teclado Alt+Mayús+D, mediante el menú Ver/ Guías dinámicas o haciendo clic en el botón Guías dinámicas de la Barra de propiedades (que se muestra a continuación), mientras las herramientas Selección o Forma estén activadas (y no haya objetos seleccionados).

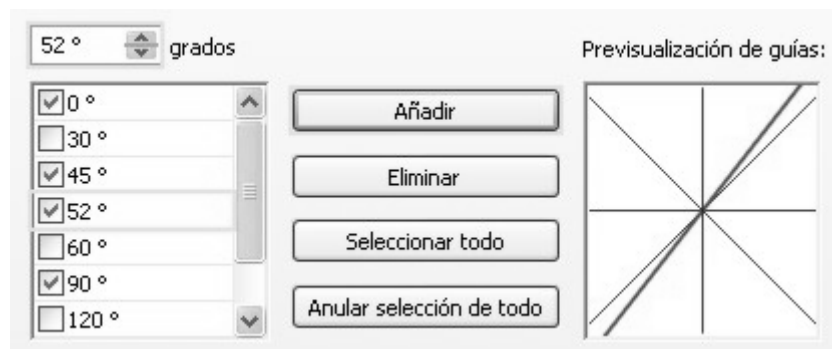


Las Guías dinámicas cuentan con una serie de opciones que te permiten determinar su comportamiento. Puedes personalizar la forma en la que aparecen las guías mediante opciones de comportamiento como información de ángulo y distancia en pantalla, y ajuste en marcas, y seleccionar qué ángulos de guía aparecen. Para seleccionar estas opciones (como se muestran a continuación), selecciona el menú Ver/Configuración de Guías dinámicas y se abre el diálogo Opciones y el panel Guías dinámicas:



A continuación se describe cómo cada opción afecta al comportamiento y visualización de las Guías dinámicas en pantalla:

- **Guías dinámicas:** activa o desactiva las Guías dinámicas.
- **Información de ángulo en pantalla:** al dibujar con herramientas de línea, puedes usar esta opción para ver el ángulo relativo desde el punto de arrastre a otros puntos de ajuste, al situar objetos o colocar nodos.
- **Información de distancia en pantalla:** al dibujar con herramientas de línea, puedes usar esta opción para ver la distancia relativa entre la posición del cursor en una línea guía y el punto de ajuste, al situar objetos o colocar nodos. La unidad de medida que se muestra depende de las unidades de dibujo seleccionadas en ese momento. (Puedes especificar este dato en la barra de propiedades de las herramientas Selección o Forma (mientras no haya objetos seleccionados)).
- **Encajar en marcas:** puedes activar esta opción para ajustar objetos en marcas a lo largo de trayectos de guía en incrementos personalizables. Esto te permite mover el cursor a lo largo de una guía y encajar objetos en marcas según el valor que establezcas en Espaciado entre marcas.
- **Guías:** puedes usar este área para seleccionar los ángulos que quieres que se muestren en pantalla. Las casillas de verificación te permiten activar y desactivar la visualización de ángulos que aparecen en la lista. Cuando seleccionas un ángulo, puedes ver su aspecto en la ventana de previsualización a la derecha del panel. Para añadir tus propios ángulos personalizados, sólo tienes que escribir un valor en el cuadro de grados de la parte superior de la lista y hacer clic en el botón Añadir, como se muestra a continuación. Los ángulos de guía personalizados se añaden automáticamente a la lista de guías, de forma que tienes la opción de activarlos o desactivarlos. Puedes además seleccionar y gestionar interactivamente las guías mediante la lista o haciendo clic en la representación del ángulo que se muestra en la ventana de previsualización.

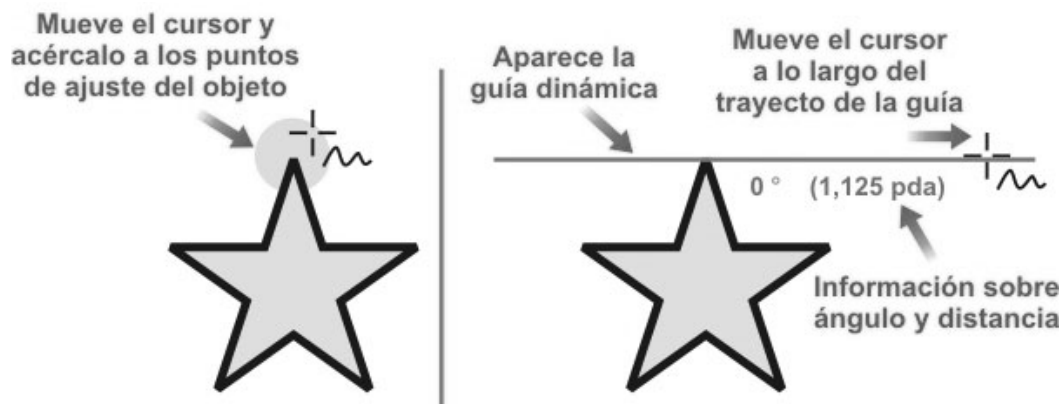


- **Extender a lo largo del segmento:** al dibujar utilizando cualquiera de las herramientas de línea, puedes usar esta opción para añadir con toda facilidad partes rectas a un segmento de línea. Aparecerá una guía dinámica que te mostrará automáticamente dónde colocar el nuevo nodo, para que esté alineado perfectamente con la línea recta existente.

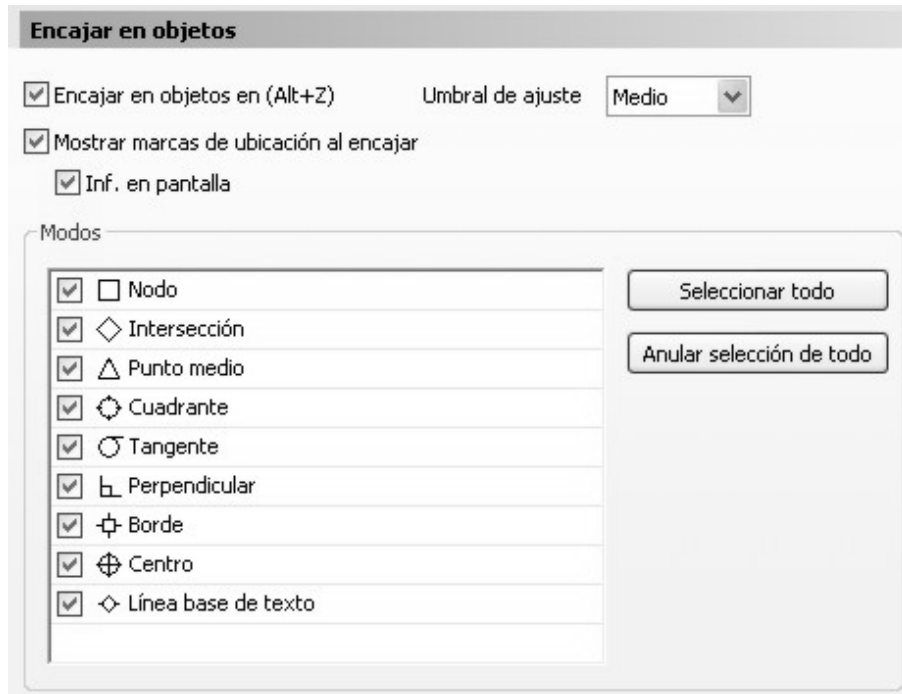
Extender a lo largo del segmento

Guías dinámicas y encajar en objetos: dos funciones que se complementan

Puede que te ayude saber que las Guías dinámicas funcionan conjuntamente con la función Encajar en objetos de CorelDRAW 12. Las guías aparecen siempre que el punto de arrastre o el cursor de la herramienta de línea se acerca al umbral de un punto de ajuste activo del objeto original, o de diferentes objetos, como se muestra a continuación:



Puedes establecer hasta nueve puntos de ajuste de objeto, lo único que tienes que hacer es seleccionar el menú Ver/Configuración de Encajar en objetos, y se abre el cuadro de diálogo Opciones y el panel Encajar en objetos, como se muestra a continuación.



Si ya conoces y usas CorelDRAW 12, pero todavía no has probado las Guías dinámicas, este documento seguro que te ha dado una idea del potencial de esta función. Aunque sólo se describen sus características básicas, acabas de descubrir una nueva forma de dibujar

Steve Bain es un ilustrador y diseñador reconocido y autor de casi una docena de libros, incluida la Guía oficial de CorelDRAW.